**Premiera Ski Jump Simulator - nowe podejście do tematu skoków narciarskich [KONKURS]**

**Tematyka skoków narciarskich nie jest obca w polskim środowisku gamingowym – na przełomie wieku wielu Polaków zagrywało się godzinami w kultową serię Deluxe Ski Jump. Gatunek ten zebrał swoją niszę fanów, którzy od wielu lat nie zostali obdarzeni sensowną produkcją osadzoną w warunkach klasycznego DSJ. Brak ciekawej produkcji na temat skoków narciarskich zainspirował Jarosława Jasińskiego, twórcę jednego z pierwszych polskich MMO – Delirium, który zdecydował się wziąć sprawy w swoje ręce i inspirując się narciarskim klasykiem stworzył zupełnie nową, unikatową grę, która przenosi doświadczenie skoczka narciarskiego na zupełnie inny poziom.**

**Czym jest Ski Jump Simulator?**

[Ski Jump Simulator](https://skijumpsimulator.com/) to produkcja firmy [SuperNova Interactive](https://supernovainteractive.pl/newsy/item/82-ski-jump-simulator-premiera-gra-w-malysza), która powstała z myślą o zapalonych fanach skoków narciarskich. Produkcja skupiona jest na specyficznym systemie zręcznościowym, który inspirowany jest serią Deluxe Ski Jump. Jednak w odróżnieniu od pierwowzoru, w SJS twórcy skupili się na rozwinięciu nie tylko samej mechaniki skoków - dodatkowym elementem wprowadzonym w tytule jest możliwość rozwijania kariery skoczka, zarządzanie ekwipunkiem czy prowadzenie różnych aktywności poza skocznią. W kwestii rozwoju ekwipunku warto zwrócić uwagę na profesjonalne podejście ze strony twórców - każdy element wyposażenia posiada dokładny opis specyfikacji, oraz wyjaśnienie na jakie aspekty skoku wpływa jakość wybranych części sprzętu.

**Profesjonalne podejście do designu lokacji**

Kolejnym powodem do dumy producentów jest unikalność każdej ze skoczni – jak mówił w [wywiadzie](https://portalmmo.pl/aktualnosci/wywiad-z-tworca-ski-jump-simulator-nowej-gry-inspirowanej-kultowym-dsj,664.html) [Jarosław Jasiński](https://www.linkedin.com/in/jasinskijaroslaw/), twórca projektu: “Każda skocznia jest inna, posiada własną specyfikację i wymagania odnośnie naszych umiejętności”. Grając w SJS rzeczywiście można odczuć różnice w doświadczeniu zależnie od wybranej lokacji – wszystkie skocznie różnią się kątem nachylenia, długością rozbiegu czy warunkami atmosferycznymi. Zastosowanie takich rozwiązań wprowadza różnorodność w rozgrywce, ponieważ zostając mistrzem na jednej skoczni, gracz nie jest w stanie przenieść wszystkich wyuczonych schematów na inną lokację, gdyż odmienność w specyfikacji wymusza na zainteresowanych zaadaptowanie się do odmiennych warunków panujących w innym mieście!

**Las mechanik, czyli techniczne kwestie projektu**

Producenci dołożyli wszelkich starań, żeby mechanika skoków była jak najbardziej realistyczna – podczas przygód na skoczni każdy element rozgrywki jest tak samo istotny, rozpoczynając od odpowiedniego wybicia, poprzez kontrolę skoczka podczas lotu na stylowym telemarku kończąc. Uzyskanie takiego efektu możliwe było dzięki zastosowaniu zaawansowanego silnika, który oparty jest o 10 prawdziwych sił fizycznych, dzięki czemu doświadczenie podczas skoków jest imponujące!

Twórcy gry chwalą się również systemem zmiennej pogody. Warunki atmosferyczne są “(…) generowane dynamicznie i niejednokrotnie nas zaskoczą.” Zróżnicowanie pogody będzie znaczącym czynnikiem podczas zawodów, ponieważ w trakcie rywalizacji wystąpić będą mogły takie przeciwności jak burza z piorunami, czy silny wiatr!

Zaawansowany system pogody oraz fizyki skoku to bardzo obiecujące czynniki, które znacząco wpływać będą na immersyjność rozgrywki. Wisienką na tak smakowicie wyglądającym torcie jest ścieżka dźwiękowa przygotowana przez poznańskiego wokalistę [Bajzla](http://bajzel.eu/) oraz pula unikalnych efektów dźwiękowych, które zmieniają się zależnie od lokacji - przykładowo, na jednej mapie gracz będzie mógł usłyszeć beczenie zwierząt stojących obok skoczni. Dodatkowo ścieżka muzyczna została wydana jako niezależna [płyta “Game Over”](https://portalmmo.pl/aktualnosci/bajzel-amba-na-premierowej-plycie-game-over-z-muzyka-dla-gry-ski-jumps-simulator-wywiad,715.html) zawierająca soundtrack z gry, który można posłuchać za darmo w [serwisach stremingowych](https://asfaltrecords.ffm.to/bajzel_game_over)!

Warto również wspomnieć o pierwszym i najbardziej dynamicznym utworze płyty "Real Find", który został przygotowany przez bitoelektroniczny kolektyw [AMBA](https://www.facebook.com/AMBA.musicband/) i stanowi także elektryzujący podkład muzyczny dla [TRAILERA](https://portalmmo.pl/film/ski-jump-simulator-trailer-official-full-hd,1467.html) gry zaprezentowanego w dniu premiery gry. Sam utwór doczekał się własnego videoclipu, który można i warto obejrzeć [TUTAJ](https://www.youtube.com/watch?v=PRcILb7SF6I&amp;amp;feature=youtu.be&amp;amp;ab_channel=AMBA).

**Co robić w grze i jak w nią zagrać?**

Poza głównym aspektem rozgrywki jakim jest skakanie, [Ski Jump Simulator](https://portalmmo.pl/gra/ski-jump-simulator,553.html) oferuje wciągający tryb fabularny, podczas którego gracz będzie miał okazję wcielić się w początkującego skoczka z rangą Juniora. Polepszając swoje umiejętności i zdobywając kolejne medale zainteresowani będą mieli okazję wziąć udział w coraz bardziej zaawansowanych turniejach, wspinając się po szczeblach kariery aż do zdobycia tytułu Legendy Skoków! Poza trybem fabularnym gracze będą mieli okazję zmierzyć się w zawodach online i pokazać swoje umiejętności rywalizując z innymi mistrzami skoków!

Produkcja dostępna jest w darmowej, przeglądarkowej wersji, zarówno na komputerze jak i telefonie – wprowadzenie rozwiązania multiplatformowości znacząco ułatwi możliwość zabawy ze znajomymi o każdej porze dnia, niezależnie od miejsca, w którym gracz się znajduje! Gra dostępna jest pod adresem <https://skijumpsimulator.com> i nie wymaga instalowania żadnej aplikacji – gracz może cieszyć się rozgrywką w każdej chwili!

**Wielki konkurs!**

W związku z premierą SJS, twórcy ogłaszają [KONKURS](https://portalmmo.pl/aktualnosci/premiera-gry-ski-jump-simulator-czyli-wielki-powrot-zabawy-w-malysza-konkurs,708.html) dla najlepszych graczy! Topowe wyniki w rankingu Pucharu Świata to gwarancja atrakcyjnych nagród, takich jak – fotel gamingowy GP Racer, który jest nagrodą za pierwsze miejsce, klawiatura Logitech Prodigy za srebrny medal oraz mysz bezprzewodowa RedRagon za ostatnie miejsce na podium.

Poza głównymi nagrodami, twórcy przygotowali nagrody pocieszenia dla miejsc 4-10, więc każdy kto zdobędzie się w tym przedziale może liczyć na skarpetki Ski Jump Limited Edition, które będą ciekawą pamiątką po skończeniu rywalizacji.

**Krótkie podsumowanie**

Z czystym sumieniem można stwierdzić, że twórcy gry podeszli do projektu z pełnym profesjonalizmem i pasją skierowaną w stronę skoków narciarskich – w portfolio SuperNova Interactive można znaleźć pokrewną produkcję - [Ski Jumps](https://ski-jumps.pl/), która jest managerem w tematyce skoków narciarskich. Odświeżona wersja gry o skokach narciarskich w formie MMORPG, ubrana w szatę stylizowanej, komiksowej grafiki z zaawansowaną fizyką lotu, podczas którego przygrywać będzie poznański wokalista – to zdecydowanie produkcja, której warto dać szansę!

[WSKOCZ DO GRY!](https://skijumpsimulator.com/game/)

[PRESS KIT](https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1xUGd9WDfpkMccQ9DueKC5RPKFyZfpgSR)

**Czytaj także** [**recenzję gry w stylu RETRO!**](https://skijumpsimulator.com/recenzja-ski-jump-simulator-retro.jpg)